

Gaming im Internet

Ein Workshop für Eltern mit Kind(ern)

Referentin: Sandra Rüger, Medienkompetenztrainerin/the social networker e.K.

Zocken? Aber sicher! Gemeinsam spielen und verstehen

Altersgerechte Spiele, klare Regeln und gute Gespräche

Workshop I: Eltern mit Kind(ern) zwischen 9 und 12 Jahren

Termin: **10.06. 2026** **Mensa der Grundschule Reppenstedt**
17:30 – 19:30 Uhr Ostlandstraße 1

Diese u.a. Fragen werden in der Veranstaltung bearbeitet und beantwortet:

- Warum gibt es Altersbegrenzungen und wofür sind sie wichtig?
- Wie können wir darüber gemeinsam sprechen?
- Woher kommt die Sogwirkung beim Zocken und wie lernen die Kinder, gut mit ihr umzugehen, um eine Sucht zu vermeiden?
- Wie schütze ich mein Kind vor Chatten mit Fremden, Cybergrooming und weiteren Gefahren in Online-Spielen?
- Gibt es auch positive Effekte? Und wie nutzen wir die zu Hause „richtig“?
- Mit gutem Beispiel vorangehen
- Mediennutzungsverträge: Wie erstellt man die und wie passen sie zu uns?
- Praxisbezug: Was können wir realistisch in unserer Familie umsetzen?

Anmeldung bitte per Mail bis zum 05.06.2026 an:

Renate Dehning, Albatros e. V.: r.dehning@albatros-lueneburg.de

Save the Dates, denn: im Herbst geht es weiter:

Workshop II Gaming im Internet

für Eltern und „große Kinder“ zwischen 12 und 16 Jahren:

am **30. September 2026** von 17.30 – 19.30 Uhr

Elternabend zum Thema Gaming im Internet (ohne Kinder):

am **18. November 2026**, 19.00 Uhr

Beide Veranstaltungen ebenfalls in der Aula der Grundschule Reppenstedt